



## Mail Service

Mit Hilfe dieser Bibliothek können Emails von einer CODESYS Steuerung aus versendet, empfangen und gelöscht werden.

**Die Bibliothek ‚Mail Service‘ ist jetzt Teil des Produktes [IIoT Libraries SL](#) und ist als Einzelprodukt nicht mehr verfügbar.**

### Produktbeschreibung

Die Bibliothek enthält Funktionsbausteine zum Senden, Empfangen und Löschen von Emails über das SMTP- und POP3-Protokoll. Die Kommunikation mit dem Mailserver kann dabei verschlüsselt (TLS) oder unverschlüsselt erfolgen. Ein Beispielprojekt veranschaulicht die Verwendung der Funktionsbausteine.

Die Bibliothek enthält folgende Funktionsbausteine:

ServerFB:

Basis-Funktionsbaustein für die SMTP und POP3-Verbindung. Es können verschlüsselte (TLS) und unverschlüsselte Verbindungen zu einem Mailserver aufgebaut werden (SMTPS).

SendMail:

Funktionsbaustein zum Versenden von Emails via SMTP.

ReceiveMail:

Funktionsbaustein zum Empfangen einer Email via POP3. Es wird immer die älteste Mail vom Server abgerufen.

DeleteMail:

Funktionsbaustein zum Löschen einer Email via POP3.

Der Mailserver muss Unique Mail IDs unterstützen, damit Emails vom Server empfangen oder gelöscht werden können.

Das Beispielprojekt „MailServiceExample.project“ zeigt, wie die Funktionsbausteine verwendet werden.

### Mail Service Example

Im Beispielprojekt „MailServiceExample.project“ ist ein einfacher Email-Client mit Visualisierung implementiert.

Folgende Funktionen stehen zur Verfügung:

#### Schaltfläche „Settings“:

Ändern Sie hier den POP3 Login sowie SMTP/POP3 Serveradressen und Ports. Mit „Use TLS“ wird eine verschlüsselte Verbindung zum Server aufgebaut (SMTPS).

#### Schaltfläche „New Message“:

Wählen Sie „New Message“ in der Seitenleiste aus um eine neue Mail zu schreiben. Fügen Sie der Mail Absender, Empfänger, Betreff und einen Emailtext in den entsprechenden Feldern hinzu. Um Dateien zu senden geben Sie bitte den gesamten Dateipfad an, z.B. „C:/temp/testfile.txt“. Klicken Sie „Send“ um Ihre Mail abzuschicken.

#### Schaltfläche „Get first email“:

Wenn sie in der Seitenleiste in die „Inbox“ wechseln, checkt das Mail Programm automatisch nach neuen Mails auf dem Server. Mit „Refresh“ ist es außerdem möglich manuell neue Mails abzurufen. Löschen Sie nach dem Empfang die Mail mit „Delete“ um die nächst neuere ungelesene Mail vom Server zu holen.

#### Bereich „Errors“:

Im unteren Bereich der Seitenleiste werden Fehlermeldungen ausgegeben.

### Technische Funktionen

Dieses Mailprogramm durchläuft sieben unterschiedliche Zustände: FIRST\_START, INIT\_SERVER, SEND\_MAIL, NEW\_MAIL, RECEIVE\_MAIL, DELETE\_MAIL und WAITING Zustand. Durch Eingaben in der MainVisu\_PRG wird das Programm dazu veranlasst in einen anderen Zustand, z.B. in SEND\_MAIL zu wechseln. Das Programm bleibt so lange in diesem Zustand bis die Bedingung für einen weiteren Zustandswechsel erfüllt wird, z.B. wenn die Mail versendet wurde wechselt das Programm wieder in den Zustand WAITING. Dort bleibt es bis wieder ein Zustandswechsel ausgelöst wird.

MAIL\_PRG: Die ist das Hauptprogramm. Es durchläuft folgende sieben Zustände:

FIRST\_START: Dieser Zustand wird bei Start des Programms aktiv. Hier werden alle Einstellungen mit Standardwerten belegt. Es werden Serveradressen und Ports belegt, sowie Speicher für den Empfang von Mails reserviert.

INIT\_SERVER: Initialisiert den Server mit neuen Werten, z.B. mit neuem Benutzername und Passwort oder anderen Serveradressen und Ports.

SEND\_MAIL: In diesem Zustand wird eine Instanz von EMAIL\_SEND über SMTP durch eine Instanz von SERVER versendet.

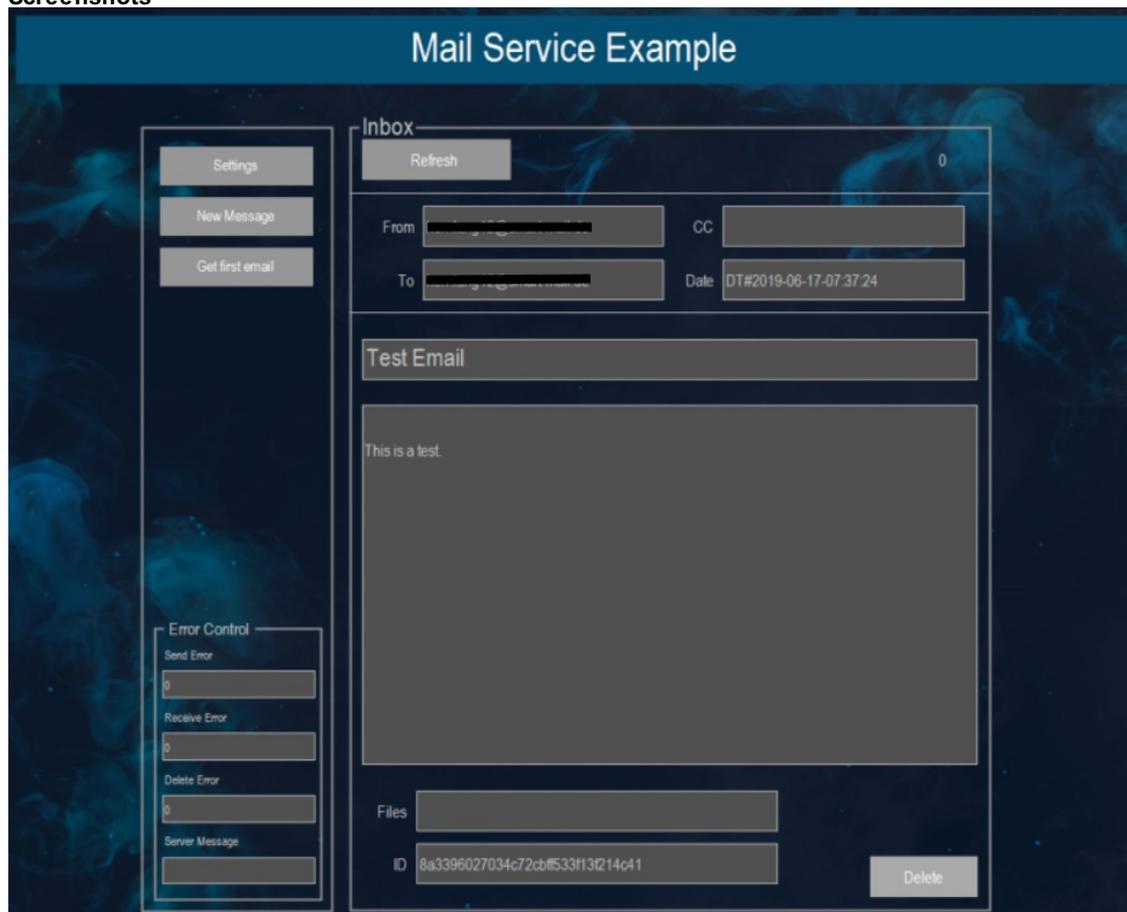
NEW\_MAIL: Hier werden die Werte der aktuelle Instanz von EMAIL\_SEND zurückgesetzt und die Visualisierung SENDMAIL VISU für das versenden einer neuen Email vorbereitet.

RECEIVE\_MAIL: Das Programm ruft neue Mail vom Server über POP3 ab. Gibt es eine ungelesene Mail wird diese in EMAIL\_RECVC gespeichert.

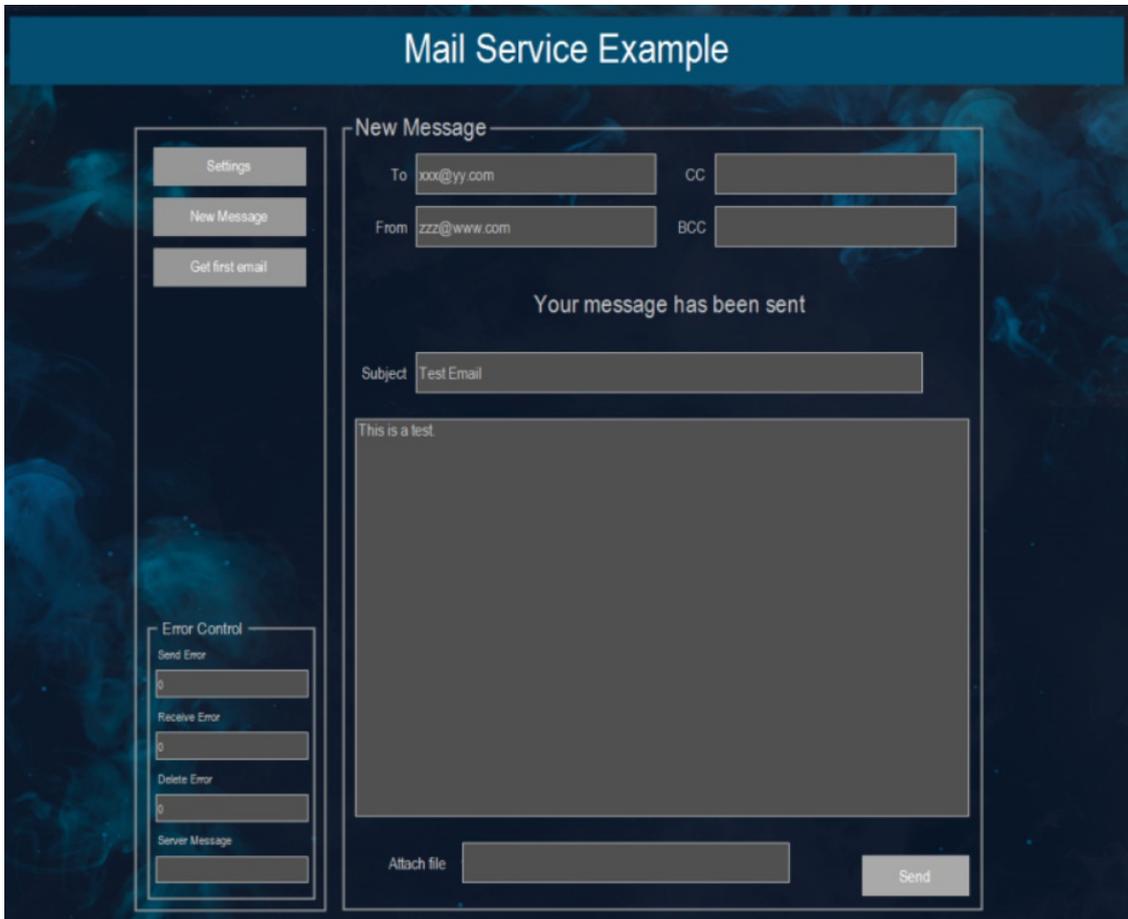
DELETE\_MAIL: In diesem Zustand wird die aktuell angezeigte Email vom Server gelöscht. Dies geschieht durch die Message-ID. Für DELETE\_MAIL muss der Server Mail IDs unterstützen.

WAITING: Hier passiert nichts. Das Programm bleibt einfach in diesem Zustand und wartet auf Eingabe durch die Visualisierung.

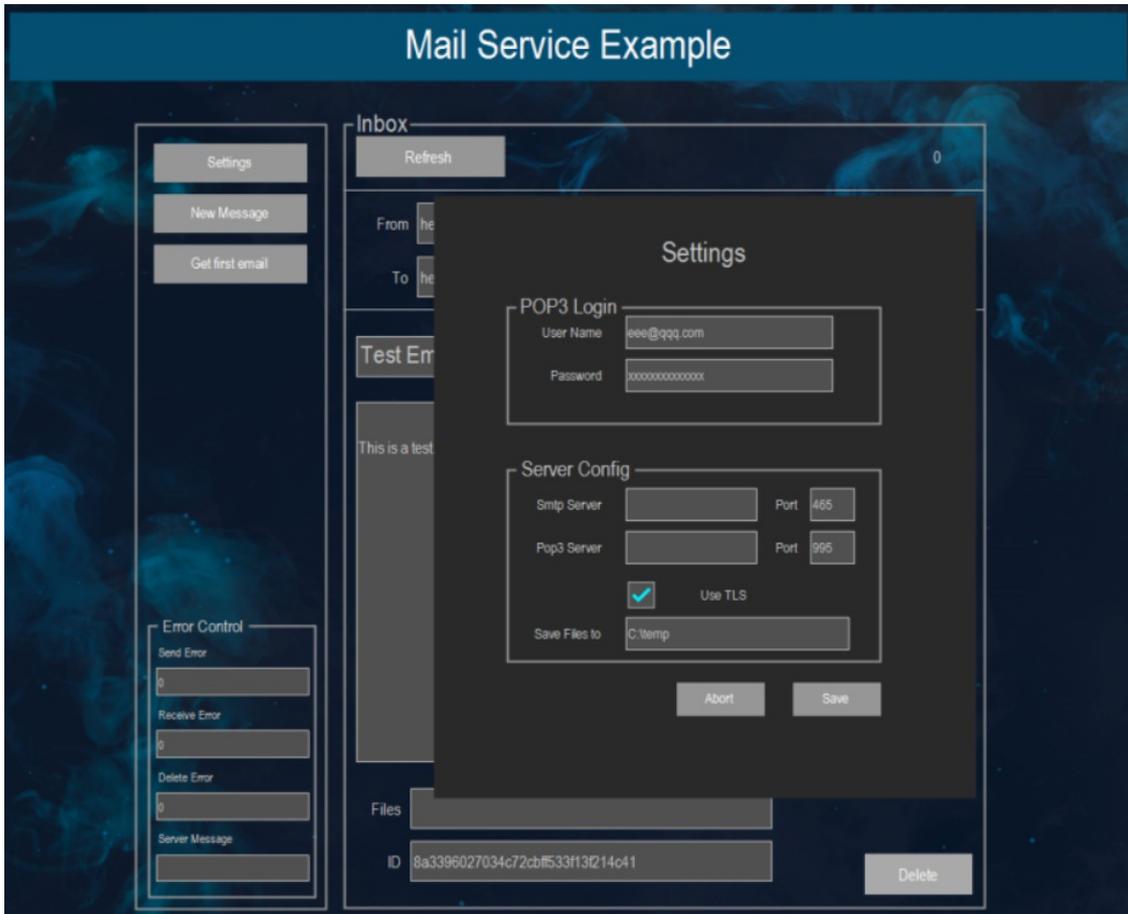
## Screenshots



*Inbox*



New Mail



Settings

## Allgemeine Informationen

### Lieferant:

CODESYS GmbH  
 Memminger Straße 151  
 87439 Kempten  
 Deutschland

### Support:

<https://support.codesys.com>

### Artikelname:

Mail Service

### Artikelnummer:

2111000001

### Vertrieb:

CODESYS Store

<https://store.codesys.com>

### Lieferumfang:

CODESYS Package mit Bibliothek und Beispielprojekt

## Systemvoraussetzungen und Einschränkungen

<b>Programmiersystem</b>	CODESYS Development System Version 3.5.14.0 oder höher
<b>Laufzeitsystem</b>	CODESYS Control Version 3.5.14.0
<b>Unterstützte Plattformen/ Geräte</b>	Unterstützung der Bibliotheken SysSocket2, CmpTls und CmpX509Cert  Hinweis: Verwenden Sie das Projekt „Device Reader“, um die von der Steuerung unterstützten Funktionen zu ermitteln. Device Reader“ ist kostenlos im CODESYS Store erhältlich.
<b>Zusätzliche Anforderungen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Der Mailserver muss die Protokolle SMTP und POP3 unterstützen.</li> <li>• Der Mailserver muss Message-IDs unterstützen.</li> </ul>
<b>Einschränkungen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Der Verbindungsaufbau via STARTTLS wird nicht unterstützt.</li> <li>• Die maximale Größe einer Email (maximale Größe des Empfangs- und Sendepuffers) ist auf 32.767 Bytes begrenzt.</li> </ul>
<b>Lizenzierung</b>	Arbeitsplatzlizenz
<b>Erforderliches Zubehör</b>	CODESYS Key für CODESYS < 3.5.14.0

*Bitte beachten Sie: Nicht alle CODESYS-Funktionen sind in allen Ländern verfügbar. Weitere Informationen zu diesen länderspezifischen Einschränkungen erhalten Sie unter [sales@codesys.com](mailto:sales@codesys.com).*

*Bitte beachten Sie: Technische Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Es gilt der Inhalt der aktuellen Online-Version dieses Dokuments.*